BOJKOVICE

Miškář Matěj

Interreg
Slovensko – Česko

Spolufinancovaný Európskou úniou

FOND MALÝCH PROJEKTOV

ER BBK
EUROREGIÓN BÍLÉ - BIELE KARPATY



Muzeum Bojkovska

Muzeum Bojkovska bylo založeno v roce 1931 jako Muzeum kraje Bojkovského, přičemž o jeho vznik se významně zasloužil učitel Alois Jašek, první správce muzea. Během své historie muzeum několikrát změnilo sídlo i zřizovatele – působilo například v budově školy, ve Světlovském důchodu i na zámku Nový Světlov, kde byly instalovány expozice věnované životu na Bojkovsku a Moravských Kopanicích. Od roku 1992 je muzeum opět v péči města Bojkovice, zásadní proměnou však prošlo po roce 2010, kdy se stalo samostatnou příspěvkovou organizací a získalo nové prostory na ulici Palackého. Postupně zde vznikly moderní expozice zaměřené na historii regionu, tradiční řemesla, soudnictví, lidové bydlení i Moravské Kopanice. Dnes muzeum představuje významné kulturní centrum, které uchovává a atraktivně přibližuje historické dědictví Bojkovska.

Příběh hry:

Ⓝ Nápověda Ⓡ Řešení

Miškář Matěj se po letech vrací domů. Tak jako mnozí mistři z Bojkovic, i on kdysi odešel do světa. Nejen proto, aby zdokonalil své řemeslo… ale i proto, aby si dobře vydělal a připravil tak lepší budoucnost pro sebe a svou milovanou Anku.



STOJÍTE PŘED MUZEEM BOJKOVSKA, NA MÍSTĚ, KTERÉ MATĚJ ZNÁ NEJLÉPE.

Během jeho nepřítomnosti v Bojkovicích vypukl ničivý požár, který začal v kovářské dílně a rychle se rozšířil na okolní budovy. Zasáhl velkou část města a změnil osudy lidí, kteří tu zůstali.

Jeho milovaná už nežije tam, kde kdysi.

Pokud chcete pomoci Matějovi Anku znovu najít, nebude to jednoduché. Nejprve musíte pochopit, co se tu stalo… a splatit dluh, který za něj nesl někdo jiný.

Sledujte stopy a dávejte pozor – ne všechno je takové, jak se na první pohled zdá. Oheň sice zničil mnohé… ale ne všechno.

KAM SE VYDAT, JAK JÍT DÁL? NA TO VÁM ODPOVÍ TEXT NÍŽE:

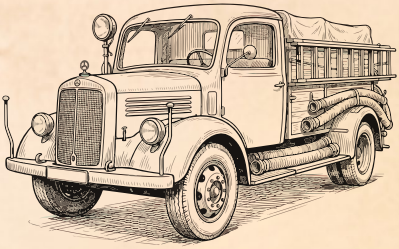
ONRSTOTISD OQNSH OQNTCT QDJX ON OQZUDL AQDGT.

.....

.....

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)

Ⓝ

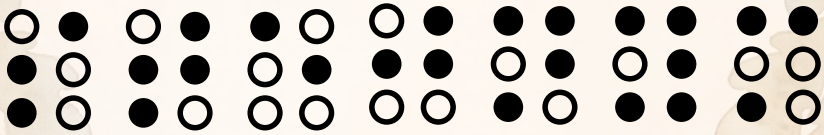


Hasičský mercedes

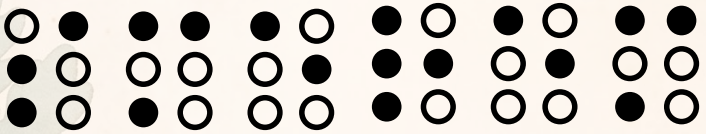
Jedná se o první hasičský vůz, který byl v květnu roku 1942 pořízen pro sbor dobrovolných hasičů v Bojkovicích. Byl to prototyp firmy Herrman Koebe postavený na upraveném podvozku Mercedes – Benz typu LE 1500 z roku 1939. Vůz se stal po léta nezbytným pomocníkem při požárech, sloužil také jako sanitní vozidlo při převozech do nemocnice, při svatbách i pohřbech. V roce 2014 prošlo vozidlo celkovou revitalizací a nyní se používá pouze na reprezentační účely.

„První stopa vede k místu, kde se začal boj s ohněm.“

Dnes tu stojí staré hasičské auto – tichý svědek událostí, které změnily celé město. Není sice z dob, kdy Matěj odcházel, ale připomíná odvahu těch, kteří tu zůstali a pomáhali. Možná právě zde najdete první stopu, která vás posune blíže k objevení Anky.



……. ……. ……. ……. ……. ……. …….



……. ……. ……. ……. ……. …….

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)

Postupujte ..... k místu, kde je možné přejít na opačný břeh řeky. Zde najdete další stopu.

N

Když překročíte řeku a budete pokračovat asi...





..... pak odbočte

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)



.....

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)

tam začne cesta mírně stoupat do kopce, po pár dalších metrech se po pravé straně objeví dům, který má nad vchodem vyobrazené tři anděly, zde najdete další indicii.

Nacházíte se na místě, kde žena, která pomohla Ance během ničivého požáru, sama něco ztratila. V době, kdy město zachvátily plameny, totiž nemyslela na sebe, ale pomáhala druhým – a zejména Ance, která přišla o svůj domov, nabídla na nějaký čas útočiště.

Právě zde se však poškodilo to, co pro tuto ženu mělo velkou hodnotu. Něco, co kdysi tvořilo jeden celek – dnes je rozbité a neúplné.

Pokud chceš splatit dluh za Matěje, zkus najít to, co z plamenů zůstalo… a vrátit tomu původní význam. Jen tak budeš moci pokračovat dál a přiblížit se k nalezení Anky.

.3D3V0P 371CRU 07 35 3B07 ,YKDÁŘ 07Y7 537Č ELA DUK0P .7175ULZ0R 0L1ŘAD0P3N YDK1N 0H 35 3R37K ,YN3Ž 3NAV0P1CNAM3 YK7AM D0 ZAKD0 LAVÝRK5 35 3R3TK 3V ,AZÁV ÁN3N3LK5 3J 1D3V0PD0

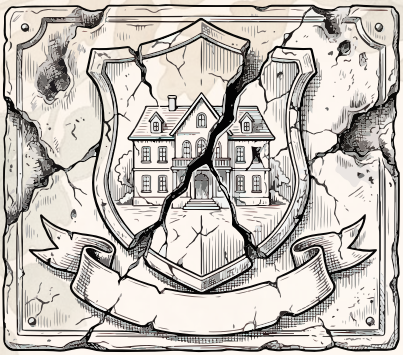
.....

.....

.....

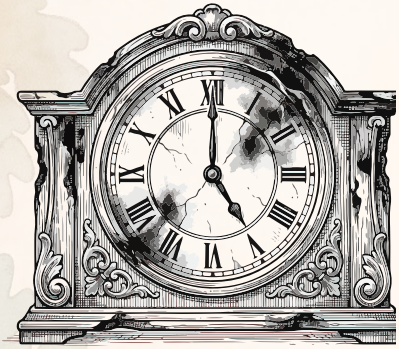
.....





• Možná rodinný erb, symbol jejího domova, který už není takový, jaký býval.

V tom případě:
Výborně, pokračujte dále podle značek směrem k zámku Nový Světlov.



• Možná jsou to staré hodiny, které se zastavily v okamžiku požáru.

V tom případě:
Výborně, pokračujte podle značení k farnímu kostelu sv. Vavřince.



• Možná váza, která se rozpadla na kousky.

V tom případě:
Výborně pokračujte dále podle značek až k historickému domku čp. 302.

Zde po požáru bydlela na nějaký čas i Anka u své zachránkyně.



Domek čp. 302 v Potoku

Domek lidové architektury reprezentuje typické bydlení nejchudších obyvatel města. Pochází z 80. let 18. století a nedávno prošel památkovou obnovou, v roce 2022 za ni získal 1. místo v soutěži lidová stavba Zlínského kraje. V malém domku se nachází vstupní síňka, z ní se vchází do jizby, na kterou navazuje kuchyňka. Domek je zařazen do prohlídkových tras Muzea Bojkovska. Vedle klasických prohlídek se zde konají nejrůznější akce, ať už to jsou speciální výukové programy pro školy, nebo besedy pro veřejnost.

Super, našli jste to. Správně jste pochopili stopy, které vás sem přivedly. Přišli jste na místo, kde žila žena, která pomohla Ance v době, kdy to nejvíce potřebovala. Splaťte dluh tím, že jí konečně prozradíte vzkaz od její matky, který tak toužila zjistit.



ale v tom,



co děláš,



důstojnost



není v tom



k druhým



jak se chováš

.....

.....

.....

.....

Teď už to ví. Ví, že svým životem naplnila to, co si její matka přála. Udělali jste víc, než si myslíte!

N

V každém příběhu je chvíle, kdy se věci začnou vracet na své místo. I teď se jeden takový příběh uzavřel. Dluh je díky vám splacený a váhy, které se naklonily v čase ohně, se opět vyrovnaly.



Pokud chcete Anku najít, soustřeďte se… další stopa vás povede správným směrem.

Vraťte se zpět na nejbližší křižovatku a odbočte vpravo směrem do kopce a pokračujte, až po pravé straně znovu uvidíte historický domek č. p. 302., poté se ...



ŠTART

o	t	O	t	O	c	h	R	A	K
s	u	Č	p	o	j	g	f	d	a
p	o	T	g	a	s	t	r	h	n
u	f	E	s	y	n	p	o	n	m
o	v	s	e	z	l	o	g	z	u
m	a	m	a	á	g	k	t	i	l
t	o	r	t	d	y	l	h	j	o
s	e	s	t	y	k	d	o	m	u

CIEĽ



a po ulici, která je před vámi, pokračujte až k historickému dubu, který uvidíte před sebou.



Bojkovský dub

Bojkovský dub, známý také jako „Maják v oceánu času“, postoupil v roce 2016 mezi 12 celostátních finalistů ankety Strom roku. A ve finálovém hlasování obsadil krásné 4. místo s celkovým počtem 3349 hlasů. Jeho věk se odhaduje na 300-400 let.

Pod tímto stromem se Matěj a Anka scházeli vždy večer, když město utichlo. Tady si byli nejblíž. I když se jejich cesty na čas rozešly, toto místo pro ně nikdy neztratilo význam. Anka věděla, že když se Matěj vrátí, najde cestu právě sem. A proto tu zanechala první stopu.

OD TÉTO CHVÍLE BUDEŠ SBÍRAT INDÍCIE. POSTUPNĚ JE ZAPISUJTE DO NASLEDUJÍCI TABULKY A ODHALTE, KDE NAJDEŠ ANKU.

INDICE 1 .....

INDICE 2 .....

INDICE 3 .....

INDICE 4 .....

INDICE 5 .....

INDICE 1:

5, 13,19, 5, 4, 10, 1, 14

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)

.....

.....

.....

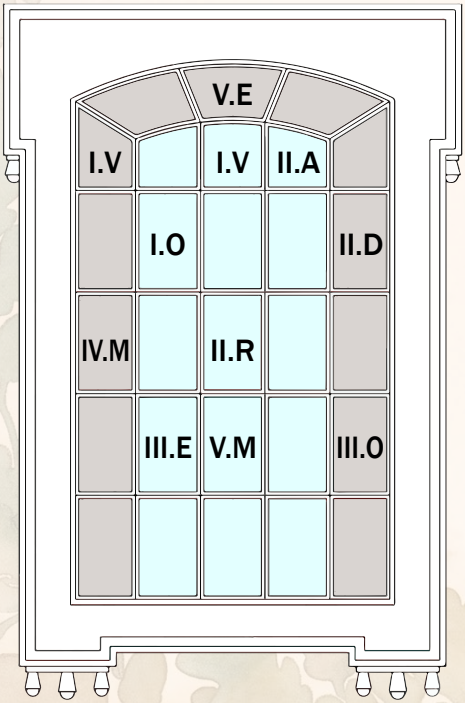
.....

Pokračuj stejným směrem a poté na nejbližší odbočce vlevo podél garáží, to, že cesta končí, tě nemůže odradit, pokračuj až k vstupní bráně do areálu kostela sv. Vavřince.

Kostel sv. Vavřince

Již v 15. století stál v Bojkovicích v místech, kde se nyní nachází hrobka Žofie Haugwitzové, menší gotický kostelík sv. Jiří. Byl obehnán obrannou zdí, v jejichž rozích se nacházely čtyři šestiboké věže – tzv. Tetaurky. Do současnosti se dochovaly pouze dvě z nich, v jedné se nachází lapidárium a ve druhé jsou dřevěné sochy Ježíše a apoštolů značící výjev z Getsemanské zahrady. Budování současného chrámu započal hrabě Gabriel Serenyi za tehdejšího faráře Vavřince Urtiky. Základní kámen byl vysvěcen v roce 1651. Stavba v pozdně renesančním slohu probíhala pod vedením Jana Křtitele Erny, brněnského architekta s milánskými kořeny. Kostel dokončený v roce 1656 byl zasvěcen sv. Vavřinci a sv. Jiří. Farní chrám měl rovněž obrannou funkci. Při kuruckém obléhání v roce 1704 se stal kostel azylem, kde se ukryli lidé z Bojkovic a okolí. Tento kostel plnil v historii nejen náboženské úlohy, například během kuruckého obléhání se zde ukrývali místní obyvatelé, což dokazují i otvory na závoru za hlavními dveřmi kostela, které bránily jejich vyražení.





Hrdinové našeho příběhu, Matěj a Anka, chodili do tohoto kostela jako všichni obyvatelé Bojkovic na mši svatou každou neděli, a právě zde je zanechána další stopa.

INDICE 2:

.....

.....

Od brány vedou dvě cesty, ta strmější tě povede k další indicii. Přejdi přes cestu a pokračuj až ke stromům, které obklopují mariánský sloup. Tam se dozvíš víc...



Mariánský sloup

Morové sloupy se stavěly jako poděkování za skončenou morovou epidemii, nebo když se danému místu nákaza vyhnula. Podobně tomu bylo i u této sochy. Byla vztyčena v souvislostí s morovou epidemií, jež postihla české země v letech 1711 – 1715. Mariánský sloup pochází z roku 1713 a je dílem sochaře Václava Divokého ze Střílek.

Na tomto místě se Matěj a Anka často zastavovali.

Bylo pro ně výjimečné…, protože leželo přesně na půli cesty mezi jejich domovy.

Když se Matěj chystal odejít do světa, právě tady se na chvíli zastavili.

A právě zde Anka pochopila, že některé cesty vedou od sebe, aby se později mohly znovu setkat.

Přejdi k naučné tabuli, kterou máš po pravé ruce, další stopa k nalezení Anky se ukrývá právě tam.

INDICE 3:

1-1-5 .....
1-3-4 .....
2-2-2 .....
2-3-3 .....
2-3-6 .....

2-5-1 .....
2-5-2 .....

4-5-1 .....
3-6-9 .....
2-5-1 .....
6-2-3 .....
6-1-5 .....
6-5-4 .....
4-2-1 .....
6-1-1 .....
3-6-9 .....

Pokračuj na místo, kde se setkávají lidé. Bojkovice dlouho neměly skutečné náměstí – to dnešní vzniklo až nedávno jako prostor pro setkávání a společné chvíle.



Tillichovo náměstí

Ačkoliv už od středověku byly Bojkovice městečkem, neměly žádnou centrální plochu, kde by se pořádaly trhy a lidé se mohli setkávat. Jako náměstí se někdy používala plocha u budovy okresního soudu a obecné školy, kde se konávala např. různá shromáždění. Současné náměstí bylo slavnostně otevřeno 1. 5. 2015 a bylo pojmenováno podle významného bojkovského lékaře MUDr. Josefa Tillicha. Stalo se oblíbeným místem, kde se lidé schází při kulturních a společenských akcích.

A právě taková místa měla Anka nejraději. Milovala tanec, hudbu, smích… a chvíle, kdy se s Matějem bavili ve společnosti přátel. Právě tu nechala další stopu.



INDICE 4:

.....

Z náměstí přejděte na druhý břeh řeky a proti proudu pokračujte podél břehu tak dlouho, jak to bude možné. Když se cesta odkloní od řeky, objeví se před vámi socha Jana Nepomuckého

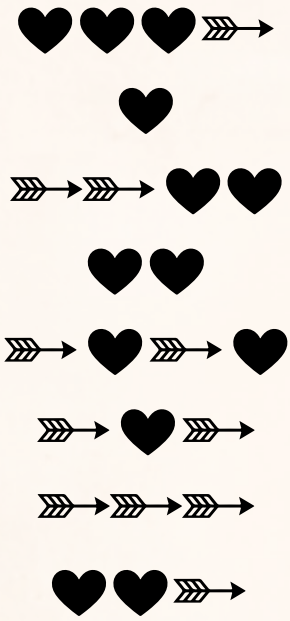


Sv. Jan Nepomucký

Sochu Jana Nepomuckého naleznete na Sušilově ulici. Původně byla umístěna více ve vozovce, ale v roce 1941 byla kvůli provozu posunuta na současné místo. Pochází ze 2. poloviny 18. stol. za působení faráře Josefa Smetany a nese na sobě nápis: „Vypros, až duch vyjde z těla, by k nám slova Páně zněla, že jsi mluvil včas i mlčel, zpívej věčně.“

Právě zde se Matěj s Ankou naposledy rozmlouvali před jeho odchodem. Ne všechno, co cítili, tehdy dokázali vyslovit. Některá slova zůstala nevyřčená. Možná právě proto Anka zanechala poslednou stopu právě zde.

INDICE 5:



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(Nezapomeňte použít při luštění dešifrovací knížku v inventáři.)

Jen pár metrů od vás je dům, ve kterém najdete Anku. Vzkaz, který mu zanechala, aby ji našel, zněl (**Spoj všech 5 indicií**):

.....

.....

.....

.....

ABECEDA	ČÍSLA	RÍMSKY	BRAILLE	MORSE	BINÁRNE
A	1	I		• —	00001
B	2	II		— •••	00010
C	3	III		— • — •	00011
D	4	IV		—••	00100
E	5	V		•	00101
F	6	VI		•• — •	00110
G	7	VII		— — •	00111
H	8	VIII		••••	01000
I	9	IX		••	01001
J	10	X		• — — —	01010
K	11	XI		— • —	01011
L	12	XII		• — ••	01100
M	13	XIII		— —	01101

ABECEDA	ČÍSLA	RÍMSKY	BRAILLE	MORSE	BINÁRNE
N	14	XIV		— •	01110
O	15	XV		— — —	01111
P	16	XVI		• — — •	10000
Q	17	XVII		— —•—	10001
R	18	XVIII		• — •	10010
S	19	XIX		•••	10011
T	20	XX		—	10100
U	21	XXI		•• —	10101
V	22	XXII		••• —	10110
W	23	XXIII		• — —	10111
X	24	XXIV		— •• —	11000
Y	25	XXV		— • — —	11001
Z	26	XXVI		— — ••	11010

NÁPOVĚDY:

- Chcete jít dál, tak posuňte každé písmenko v abecedě o jedno dopředu
- Zkuste se na to "podívat" jako nevidomý
- Andělí představuje číslo 1, čert 0
- Čti pozpátku a zaměň čísla za písmena: **o=0; i=1; e=3; s=5; t=7**
- Seřad' fotky
- Duha ti ukáže cestu
- Zkus na to jít opačně, použij klíč
- Ne všechno je vidět přes čiré sklo
- Řádek – slovo – písmeno
- Barevné stěny patří k sobě
- Srdíčka jsou tečky a šipky jsou čárky

ŘEŠENÍ:

Postupujte proti proudu řeky po pravém břehu.

stejným směrem

100M „pak odbočte" vpravo

skleněná váza

Důstojnost není v tom, co děláš, ale v tom, jak se chovaš k druhým.

Otočte se chrbtem k domu

NAJDEŠ MĚ

V DOMĚ

KTERÝ JE VYJIMEČNÝ

ZELENOU BARVOU A

věžičkou

Final spojené indície:

NAJDEŠ MĚ V DOMĚ, KTERÝ JE VYJIMEČNÝ ZELENOU BARVOU A VĚŽIČKOU.

Děkujeme, že jste strávili čas při naší hře.

Pokud se chcete o miškářích, požáru, hasičském autě či historickém domku čp. 302 dozvědět více, navštivte Muzeum Bojkovska. Navíc vás v informačním centru čeká malá odměna za úspěšné vyřešení hry. Stačí, když řeknete, kdo dnes sídlí v domě, ve kterém jste našli Anku.

Pokud se vám hra líbila, v naší kolekci je pro vás připravena ještě jedna hra na Slovensku u kláštera Skalka při Trenčíne.

ODKAZ ZO SKALKY
MIŠKÁŘ MATĚJ

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

Publikace byla vytvořena z projektu **„Herno-zážitkový turizmus na trase sv. Cyrila a Metoda“** realizovaného prostřednictvím Fondu malých projektů v rámci programu Interreg Slovensko-Česko.

Bezplatná publikace. Výhradní odpovědnost za obsah této publikace nesou její autoři a nelze jej ztotožňovat s oficiálním stanoviskem Evropské unie.